

# 2020 Design

## Configurations système recommandées pour la version 11.10

Ces configurations système s'appliquent uniquement à la V11.10 de 2020 Design. Pour obtenir les configurations système recommandées pour les versions antérieures, veuillez contacter le soutien à la clientèle à [residentialsupport@2020spaces.com](mailto:residentialsupport@2020spaces.com)

### Systèmes d'exploitation supportés

**Système d'exploitation PC (64 bit)** : Windows 10, Windows 8/8.1, Windows 7

**MAC** : Apple Macintosh utilisant Bootcamp

### Configurations matérielle minimale requise

**Processeur** : 2.0 GHz UC (CPU) Quadruple coeur

**Mémoire** : 4Go de RAM

**Espace disque** : 10 Go d'espace disque disponible pour l'installation

**Carte graphique** : NVIDIA GeForce 8800/ATI Radeon HD 2600 (512 Mo minimum) ou mieux\*

**Clé électronique** : Licence sur une clé USB (dongle) – requiert un port USB / Licence sur Cloud (soft key) ne requiert pas de port USB

### Configurations matérielles recommandées

**Processeur** : Intel Core i7 ou l'équivalent AMD

**Mémoire** : 8 Go de mémoire vive «RAM »

**Espace disque** : 10 Go d'espace disque disponible pour l'installation

**Carte graphique** : NVIDIA GeForce GTX 750 ou ATI Radeon HD 6950 ou mieux\*

**Lecteur optique** : Un DVD-ROM est requis pour installer 2020 Design et des catalogues si vous n'avez pas accès à Internet.

**Clé électronique** : Licence sur une clé USB (dongle) – requiert un port USB / Licence sur Cloud (soft key) ne requiert pas de port USB

### Recommandations supplémentaires :

- Dispositif de pointage: souris 2 boutons à roulette et connexion internet haute vitesse pour les mises à jour.
- L'achat d'un ordinateur doté d'un disque dur robuste rendra l'expérience globale de création plus agréable.
- L'exécution de 2020 Design dans un environnement virtuel tel que VMware ou Parallels aura un impact sur la performance des rendus.
- Nous recommandons d'avoir une carte graphique dédiée.
- Pour utiliser Oculus Rift pour vos rendus de vue panoramique 360, référez-vous aux specs de systèmes recommandés (voir <<Recommended>> à l'adresse suivante : <https://www.oculus.com/rift/>).

\* Pour savoir si votre carte graphique (sélectionnée ou réelle) est supportée, veuillez consulter [la liste de GPU de Redway3d](#) pour connaître la liste des cartes graphiques recommandées.